



# CITTÀ di SALEMI

<http://www.salemi.gov.it>

## IL VICE PRESIDENTE DEL CONSIGLIO COMUNALE

**VISTI** gli artt. 39 e 40 del Regolamento del Consiglio Comunale;

**RAVVISATA** la necessità di convocare il Consiglio Comunale in sessione straordinaria ed urgente, ai sensi del vigente Regolamento del Consiglio Comunale, per trattare gli argomenti di cui all'allegato elenco;

**RITENUTO** pertanto svolgere la seduta presso i locali della Sala Consiliare in Via Francesco Crispi – Salemi, in quanto possibile mantenere il necessario distanziamento e consentire il rispetto delle vigenti norme in materia di prevenzione della diffusione del virus;

**TENUTO CONTO** che l'ANCI con proprio parere ha ritenuto che l'obbligo per le Pubbliche Amministrazioni di tenere riunioni da remoto non si estenda alle sedute degli organi elettivi e che il DPCM 25/10/2020 ha previsto la possibilità di tenere riunioni in presenza laddove sia possibile mantenere le misure di sicurezza, stante anche il fatto che è in fase di acquisizione la parte del Comune di Salemi il sistema informatico atto a consentire lo svolgimento delle sedute consiliari da remoto;

**VISTI** gli artt. 30, 58 e 61 della L.R. 06/03/1986, n. 9;

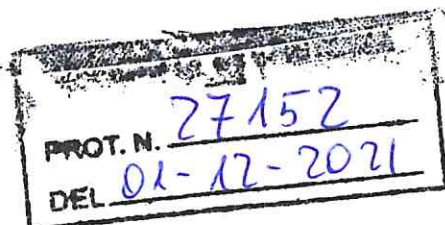
### DETERMINA

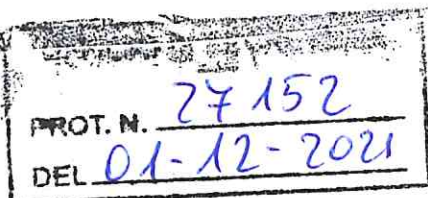
Il Consiglio Comunale di Salemi è convocato in sessione straordinaria ed urgente presso i locali della Sala Consiliare in Via Francesco Crispi – Salemi per trattare gli argomenti di cui all'allegato elenco

**il giorno 2 dicembre 2021 alle ore 19.00**

**ed in mancanza del numero legale il giorno successivo alla stessa ora.**

*Il Vice Presidente del Consiglio Comunale*  
*Elisabetta Favuzza*





# CITTÀ DI SALEMI

LIBERO CONSORZIO COMUNALE DI TRAPANI

## Ordine del giorno della seduta consiliare del 2 dicembre 2021 ore 19.00

N	Oggetto	Approvata	
		SI	NO
1	Verifica delle condizioni di straordinarietà ed urgenza della seduta	SI	NO
2	Nomina scrutatori	SI	NO
3	Approvazione schema D.U.P. 2021/2023	SI	NO
4	Approvazione schema bilancio di previsione 2021/2023 e relativi allegati.	SI	NO